



STEPPING & SERVO MOTOR CONTROLLER'S OPTION

**MPL-28-01V1.00/USBW32**

# 取扱説明書 (設計者用)

(デバイスドライバ AL I/O ユニット編)

CB-23/USB

CB-08

CB-34/IO

USER'S MANUAL

本製品を使用する前に、この取扱説明書を良く読んで十分に理解してください。  
この取扱説明書は、いつでも取り出して読めるように保管してください。

# 目次

---

|                                 |    |
|---------------------------------|----|
| 1. 概要                           | 3  |
| 2. 取扱説明書の構成                     | 3  |
| 3. ご使用になる前に                     | 4  |
| 3-1. DLL の使用上の注意                | 4  |
| 3-2. この取扱説明書の見方                 | 5  |
| 3-3. マルチプロセス対応                  | 6  |
| 3-4. パソコンと I/F ユニット間の通信エラー      | 6  |
| 3-5. AL 通信上の通信エラー               | 6  |
| 4. AL I/F ユニット対応 DLL            | 7  |
| 4-1. 環境設定                       | 7  |
| 4-2. 構造体と関数                     | 7  |
| RESULT 構造体                      | 8  |
| 環境設定ツール情報構造体                    | 10 |
| スレーブ情報構造体                       | 11 |
| 環境設定ツール関数                       | 12 |
| 環境設定直接関数                        | 12 |
| 環境設定ツール情報読み出し関数                 | 13 |
| 環境設定問い合わせ関数                     | 13 |
| AL 通信エラー累計回数読み出し関数              | 14 |
| AL 通信エラー累計回数クリア関数               | 14 |
| USB 通信エラー累計回数読み出し関数             | 15 |
| USB 通信エラー累計回数クリア関数              | 15 |
| スレーブ情報読み出し関数                    | 16 |
| 5. AL I/O ユニット対応 DLL            | 17 |
| 5-1. 汎用 I/O PORT の制御            | 17 |
| 5-2. 構造体と関数                     | 18 |
| RESULT 構造体                      | 19 |
| 汎用 I/O PORT オープン関数              | 21 |
| 汎用 I/O PORT クローズ関数              | 22 |
| 汎用 I/O PORT 一括読み出し関数            | 23 |
| 汎用 I/O PORT 指定信号読み出し関数          | 24 |
| 汎用 I/O PORT 一括書き込み関数            | 26 |
| 汎用 I/O PORT AND 書き込み関数          | 27 |
| 汎用 I/O PORT OR 書き込み関数           | 28 |
| 汎用 I/O PORT 指定信号 LOW レベル書き込み関数  | 29 |
| 汎用 I/O PORT 指定信号 HIGH レベル書き込み関数 | 30 |
| ラッチ機能選択書き込み関数                   | 31 |
| ラッチエッジ選択書き込み関数                  | 32 |
| ラッチ機能選択読み出し関数                   | 33 |
| ラッチエッジ選択読み出し関数                  | 34 |
| ラッチクリア書き込み関数                    | 35 |
| 6. ソフト開発に必要なファイル                | 36 |
| 7. サンプルプログラム                    | 37 |
| 7-1. 概要                         | 37 |
| 7-2. ご使用になる前に                   | 37 |
| 7-3. 仕様                         | 38 |
| 8. トラブルシューティング                  | 39 |

本版で改訂された主な箇所

1. 概要

MPL-28-01V1.00/USBW32 は、DOS/V パソコンの Windows 上で CB-23/USB（AL シリーズ対応 USB I/F ユニット）を使用し、AL シリーズ（弊社オリジナルステッピング&サーボモータコントローラシステム）上のスレーブユニットを動作させるための DLL ベースの関数ライブラリです。

各関数は、次に示すスレーブユニット上の PORT のアクセス（読み出し/書き込み）を行う為のものです。スレーブユニット上の PORT については、各スレーブユニットの取扱説明書を御覧ください。

- ◎ C-770AL
- ◎ CB-08
- ◎ CDB-5420-AL770
- ◎ CAD-5410-AL770
- ◎ C-771
- ◎ CD-773/ADB5331A
- ◎ C-772
- ◎ CB-34/IO

以降、MPL-28-01V1.00/USBW32 は、MPL-28 と称します。

2. 取扱説明書の構成

MPL-28 は、次に示すようにユニットタイプで分類された取扱説明書が用意されていますので、ご使用になるユニットに該当する取扱説明書をご覧ください。

| ユニット       | ユニット   | 取扱説明書                           |
|------------|--|---------------------------------|
| I/F ユニット   | パソコン-スレーブユニット間のインタフェースユニット<br><b>CB-23/USB</b>   | 注.                              |
| MCC05 ユニット | パルスジェネレータ MCC05 を搭載したスレーブユニット<br><b>C-770AL      CDB-5420-AL770      CAD-5410-AL770</b><br><b>C-771      CD-773/ADB5331A</b> | <b>AL MCC05 ユニット編</b>           |
| MCC06 ユニット | パルスジェネレータ MCC06 を搭載したスレーブユニット<br><b>C-772</b>  | <b>AL MCC06 ユニット編</b>           |
| I/O ユニット   | 汎用 I/O ポートを持つスレーブユニット<br><b>CB-08      CB-34/IO</b>  | <b>AL I/O ユニット編</b><br>(当取扱説明書) |

注.AL MCC05 ユニット編、AL MCC06 ユニット編、AL I/O ユニット編いずれでも示しています。

## 3. ご使用になる前に

### 3-1. DLL の使用上の注意

MPL-28 は、次に示すようにユニットタイプで分類された 4 つの DLL で構成されています。

ユーザアプリケーションは、使用するユニットに該当する DLL の関数を呼び出して、モータコントロール及び、汎用 I/O PORT へのアクセスを行います。よってユーザアプリケーションは、最低でも 2 つの DLL が必要になります。

例.C-772 使用の場合

AIUsbA.dll、Ac06A.dll が必要になります。

これによりヘッダーファイル(モジュール定義ファイル)、ライブラリーファイルも複数必要になります。

| ユニット       | ユニット   | DLL        |
|------------|--|------------|
| I/F ユニット   | パソコン-スレーブユニット間のインタフェースユニット<br><i>CB-23/USB</i>   | AIUsbA.dll |
| MCC05 ユニット | パルスジェネレータ MCC05 を搭載したスレーブユニット<br><i>C-770AL      CDB-5420-AL770      CAD-5410-AL770</i><br><i>C-771      CD-773/ADB5331A</i> | Ac05A.dll  |
| MCC06 ユニット | パルスジェネレータ MCC06 を搭載したスレーブユニット<br><i>C-772</i>  | Ac06A.dll  |
| I/O ユニット   | 汎用 I/O ポートを持つスレーブユニット<br><i>CB-08      CB-34/IO</i>  | AcIoA.dll  |

## 3-2. この取扱説明書の見方

### (1) 各種 DLL の関数と構造体

この取扱説明書の、各種 DLL の構造体、または関数は、次の形式で解説します。

| 構造体  | 構造体の名称                                | 構造体が使用される関数が存在する DLL の名称  | DLL |
|--|---------------------------------------|---|-----|
| <input type="text"/>   | 構造体が使用される関数に対応するマスターボードまたはスレーブユニットの名称 |   |     |
| <b>説 明</b><br>. . . . .  |                                       | 構造体の説明  |     |
| <b>書 式</b><br><b>C 言語</b> . . . . .<br><b>VB</b> . . . . .<br><b>VB.NET</b> . . . . .<br><b>Delphi</b> . . . . . |                                       | C 言語で、構造体を使用するときの定義<br>Visual Basic で、構造体を使用するときの定義<br>Visual Basic.NET で、構造体を使用するときの定義<br>Delphi で、構造体を使用するときの定義 |     |
| <b>メンバ</b><br>. . . . .  |                                       | 構造体のメンバに格納される値の説明   |     |

| 関数   | 関数の名称                        | 関数が存在する DLL の名称   | DLL |
|--|------------------------------|---|-----|
| <input type="text"/>   | 関数に対応するマスターボードまたはスレーブユニットの名称 |   |     |
| <b>機 能</b><br>. . . . .  |                              | 関数の機能の説明  |     |
| <b>書 式</b><br><b>C 言語</b> . . . . .<br><b>VB</b> . . . . .<br><b>VB.NET</b> . . . . .<br><b>Delphi</b> . . . . . |                              | C 言語で、関数を使用するときの定義<br>Visual Basic で、関数を使用するときの定義<br>Visual Basic.NET で、関数を使用するときの定義<br>Delphi で、関数を使用するときの定義 |     |
| <b>引 数</b><br>. . . . .  |                              | 関数の各引数に指定する値の説明   |     |
| <b>戻り値</b><br>. . . . .  |                              | 関数の戻り値の説明   |     |

### 3-3. マルチプロセス対応

複数のユーザアプリケーションで同時に当 DLL を使用することはできません。

### 3-4. パソコンと I/F ユニット間の通信エラー

USB 通信 I/O エラーが発生した場合、環境設定ツール関数または環境設定直接関数を実行しない限り、エラーはクリアされず、USB 通信は行われません。これらのエラーが発生した場合、再度、環境設定ツール関数または環境設定直接関数を実行してください。

#### USB 通信 I/O エラー

- ・リクエストの最終バイト送信後、200ms 経過しても、アンサーバックの先頭バイトを受信できない
- ・アンサーバックの受信中に、受信データが得られないまま 200ms 以上経過
- ・I/F ユニットから受信したデータに異常がある。

#### 【注意】

リトライ回数が 0 以外に設定されている場合、USB 通信エラー、USB タイムアウトエラー発生後、リトライを行いますが、Windows に割り込まれた場合、リトライ処理に遅れが生じます。

### 3-5. AL 通信上の通信エラー

AL 通信上の通信エラーが発生した場合、環境設定ツール関数または環境設定直接関数を実行しない限り、エラーはクリアされません。AL 通信上の通信エラーが発生した場合、再度、環境設定ツール関数または環境設定直接関数を実行してください。

AL 通信エラーについては、CB-23/USB の取扱説明書をご覧ください。

## 4. AL I/F ユニット対応 DLL

### 4-1. 環境設定

AL I/F ユニット対応 DLL では、リトライ回数、AL 通信ボーレートを内部に記憶しています。これらの情報のことを環境設定情報と称します。MPL-28 の各種ライブラリ関数を実行することによる USB 通信、AL シリーズ通信は、環境設定情報をもとに行われるため、ユーザアプリケーションは、次のいずれかの方法により、環境設定情報を設定しなければなりません。

この章では、AL I/F ユニット対応 DLL を、単に I/F DLL と称します。

#### (1) 環境設定ツールによる設定

環境設定ツールは、画面上から手動操作により環境設定情報を設定するためのツールです。環境設定ツールを使用した場合、環境設定情報に変更があっても、ユーザアプリケーションの修正と再コンパイルが不要になります。環境設定ツールで設定した環境設定情報は、環境設定ツール関数で I/F DLL 内部に取り込まれます。この情報をもとに、USB 通信のオープン、I/F ユニットの初期化が実行されるため、環境設定ツール関数は、ユーザアプリケーションの先頭で実行してください。

#### (2) ユーザアプリケーションによる直接設定

ユーザアプリケーションから環境設定直接関数を実行して、環境設定情報を指定します。環境設定直接関数が実行されると、指定された環境設定情報は、I/F DLL 内部に取り込まれます。この情報をもとに、USB 通信のオープン、I/F ユニットの初期化が実行されるため、環境設定直接関数は、ユーザアプリケーションの先頭で実行してください。

### 4-2. 構造体と関数

#### 構造体一覧

| 構造体名         | 説明               |
|--------------|------------------|
| RESULT 構造体   | 関数を実行した結果を格納     |
| 環境設定ツール情報構造体 | 環境設定情報を格納        |
| スレーブ情報構造体    | 全スレーブのスレーブタイプを格納 |

#### 関数一覧

| 関数名                 | 機能                       |
|---------------------|--------------------------|
| 環境設定ツール関数           | 環境設定ツールで設定した情報で環境設定      |
| 環境設定直接関数            | 設定値を直接指定して環境設定           |
| 環境設定ツール情報読み出し関数     | 環境設定ツールで設定された情報の読み出し     |
| 環境設定問い合わせ関数         | すでに環境設定が行われているかの問い合わせ    |
| AL 通信エラー累計回数読み出し関数  | AL 通信上で発生したエラーの累計回数の読み出し |
| AL 通信エラー累計回数クリア関数   | AL 通信エラー累計回数のクリア         |
| USB 通信エラー累計回数読み出し関数 | USB 通信エラーの累計回数の読み出し      |
| USB 通信エラー累計回数クリア関数  | USB 通信エラー累計回数のクリア        |
| スレーブ情報読み出し関数        | 全スレーブのスレーブタイプの読み出し       |

## RESULT 構造体

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 説 明

I/F DLL の関数を実行した結果が格納されます。

## 書 式

**C 言語**    typedef struct ALK\_TAG\_S\_RESULT {  
              WORD *ALK\_Result*[4];  
          } ALK\_S\_RESULT;

**VB**        Type ALK\_S\_RESULT  
              *ALK\_Result*(1 To 4) As Integer  
          End Type

**VB.NET**    Structure ALK\_S\_RESULT  
              <MarshalAs(UnmanagedType.ByValArray, SizeConst:=4)> Public *ALK\_Result*() As Short  
              Public Sub Initialize()  
                  ReDim *ALK\_Result*(4)  
              End Sub  
          End Structure

**Delphi**    ALK\_S\_RESULT = record  
              *ALK\_Result*: array[1..4] of WORD;  
          end;

## メンバ

次に示すメンバは、C 言語で表記しています。C 言語の *ALK\_Result*[0] ~ *ALK\_Result*[3] は、Visual Basic では *ALK\_Result*(1) ~ *ALK\_Result*(4)、Visual Basic.NET では *ALK\_Result*(0) ~ *ALK\_Result*(3)、Delphi では *ALK\_Result*[1] ~ *ALK\_Result*[4] に対応します。

*ALK\_Result*[0]    …… 実行された関数を示します。このメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値   | 実行された関数         | 値   | 実行された関数             |
|-----|-----------------|-----|---------------------|
| 1   | 環境設定ツール関数       | 102 | AL 通信エラー累計回数読み出し関数  |
| 2   | 環境設定直接関数        | 103 | AL 通信エラー累計回数クリア関数   |
| 100 | 環境設定ツール情報読み出し関数 | 104 | USB 通信エラー累計回数読み出し関数 |
| 101 | スレーブ情報読み出し関数    | 105 | USB 通信エラー累計回数クリア関数  |

値は 10 進表記です。

*ALK\_Result*[1]    …… 実行結果を示します。このメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値  | 実行結果                     |
|----|--------------------------|
| 0  | 関数の実行が正常に終了しました          |
| 1  | DLL 内部で API エラーが発生しました   |
| 2  | NULL ポインタが指定されています       |
| 4  | 指定したパラメータが設定範囲を超えています    |
| 8  | 環境設定されていません              |
| 19 | I/F ユニットが検出できません         |
| 20 | USB 通信時に I/O エラーが発生しました  |
| 31 | DLL が複数のプロセスから同時に使用されました |

値は 10 進表記です。



*ALK\_Result[2]* …… I/F ユニット、スレーブユニット上で発生したエラーを示します。  
このメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値                     | 実行結果                                       |
|-----------------------|--|
| 0 (H'00)              | エラーは発生しませんでした                              |
| 1 ~ 127 (H'01 ~ H'7F) | スレーブユニット固有のエラーです。各スレーブの取扱説明書をご覧ください        |
| 128 (H'80h)           | 初期化エラー（スレーブユニットが不正に電源 OFF または RESET されました） |
| 129 (H'81h)           | シリアルエラー（スレーブユニットからの受信時にエラーが発生しました）         |
| 130 (H'82h)           | タイムアウトエラー（スレーブユニットへの送信時にエラーが発生しました）        |

値は 10 進表記です。()内は、16 進表記です。

*ALK\_Result[3]* …… 将来の拡張用です。

環境設定ツール情報構造体

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

説 明  
環境設定情報が格納されます。

書 式  
C 言語    typedef struct ALK\_TAG\_S\_ENVIRONMENT\_INFO {  
          WORD *ALK\_Ch1*;  
          WORD *ALK\_Ch2*;  
          WORD *ALK\_Ch3*;  
          WORD *ALK\_Retry*;  
          WORD *ALK\_RsBaudRate*;  
          WORD *ALK\_AlBaudRate*;  
      } ALK\_S\_ENVIRONMENT\_INFO;

VB        Type ALK\_S\_ENVIRONMENT\_INFO  
          *ALK\_Ch1* As Integer  
          *ALK\_Ch2* As Integer  
          *ALK\_Ch3* As Integer  
          *ALK\_Retry* As Integer  
          *ALK\_RsBaudRate* As Integer  
          *ALK\_AlBaudRate* As Integer  
      End Type

VB.NET    Structure ALK\_S\_ENVIRONMENT\_INFO  
          Dim *ALK\_Ch1* As Short  
          Dim *ALK\_Ch2* As Short  
          Dim *ALK\_Ch3* As Short  
          Dim *ALK\_Retry* As Short  
          Dim *ALK\_RsBaudRate* As Short  
          Dim *ALK\_AlBaudRate* As Short  
      End Structure

Delphi    ALK\_S\_ENVIRONMENT\_INFO = record  
          *ALK\_Ch1*: WORD;  
          *ALK\_Ch2*: WORD;  
          *ALK\_Ch3*: WORD;  
          *ALK\_Retry*: WORD;  
          *ALK\_RsBaudRate*: WORD;  
          *ALK\_AlBaudRate*: WORD;  
      end;

メンバ  
*ALK\_Ch1*     … ALK\_USB が格納されます。  
*ALK\_Ch2*     … 0 が格納されます。  
*ALK\_Ch3*     … 0 が格納されます。  
*Retry*        … 環境設定ツールで設定したリトライ回数が格納されます。0 ～ 3 のいずれかになります。  
*RsBaudRate*    … このメンバに格納される値は、不定となります。  
*AlBaudRate*    … 環境設定ツールで設定した AL 通信ボーレートが格納されます。  
              このメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値（識別子）          | 値（数値） | AL 通信ボーレート |
|-----------------|-------|------------|
| ALK_RATE_9765   | 0     | 9765bps    |
| ALK_RATE_39062  | 1     | 39062bps   |
| ALK_RATE_156250 | 2     | 156250bps  |
| ALK_RATE_625000 | 3     | 625000bps  |

値（数値）は 10 進表記です。

## スレーブ情報構造体

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 説 明

全スレーブのスレーブタイプを格納します。

## 書 式

**C 言語**    typedef struct ALK\_TAG\_S\_SLAVE\_INFO {  
              WORD *ALK\_SlaveType*[31];  
          } ALK\_S\_SLAVE\_INFO;

**VB**        Type ALK\_S\_SLAVE\_INFO  
              *ALK\_SlaveType*(1 To 31) As Integer  
          End Type

**VB.NET**    Structure ALK\_S\_SLAVE\_INFO  
              <MarshalAs(UnmanagedType.ByValArray, SizeConst:=31)> Public *ALK\_SlaveType*() As Short  
              Public Sub Initialize()  
                  ReDim *ALK\_SlaveType*(31)  
              End Sub  
          End Structure

**Delphi**    ALK\_S\_SLAVE\_INFO = record  
              *ALK\_SlaveType*: array[1..31] of WORD;  
          end;

## メンバ

次に示すメンバは、C 言語で表記しています。C 言語の *ALK\_SlaveType*[0] ~ *ALK\_SlaveType*[30] は、Visual Basic では *ALK\_SlaveType*(1) ~ *ALK\_SlaveType*(31)、Visual Basic.NET では *ALK\_SlaveType*(0) ~ *ALK\_SlaveType*(30)、Delphi では *ALK\_SlaveType*[1] ~ *ALK\_SlaveType*[31] に対応します。

*ALK\_SlaveType*[0]    …… スレーブアドレス H'01 に接続されているスレーブのスレーブタイプが格納されます。  
          …

*ALK\_SlaveType*[30]    …… スレーブアドレス H'1F に接続されているスレーブのスレーブタイプが格納されます。  
                          スレーブが接続されていない場合、これらのメンバには H'FF が格納されます。  
                          スレーブが接続されている場合、これらのメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値（識別子）           | 値（数値） | スレーブタイプ         |
|------------------|-------|-----------------|
| ALK_SLAVE_C770   | H'00  | C-770AL         |
| ALK_SLAVE_CB08   | H'10  | CB-08           |
| ALK_SLAVE_CDB770 | H'20  | CDB-5420-AL770  |
| ALK_SLAVE_CAD770 | H'21  | CAD-5410-AL770  |
| ALK_SLAVE_C771   | H'01  | C-771           |
| ALK_SLAVE_C772   | H'02  | C-772           |
| ALK_SLAVE_CD773  | H'22  | CD-773/ADB5331A |
| ALK_SLAVE_CB34   | H'11  | CB-34           |

## 環境設定ツール関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

環境設定ツールで設定した情報で環境設定を行います。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ALK_EnvironmentInfo_Tool(ALK_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ALK_EnvironmentInfo_Tool(psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ALK_EnvironmentInfo_Tool(ByRef psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ALK_EnvironmentInfo_Tool(var psResult: ALK_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*psResult*     …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 環境設定直接関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

リトライ回数、USB 通信ボーレート、AL 通信ボーレートを直接指定して環境設定を行います。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ALK_Environment_Direct(WORD Retry, WORD RsBaudRate, WORD AlBaudRate, ALK_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ALK_Environment_Direct(ByVal Retry As Integer, ByVal RsBaudRate As Integer, ByVal AlBaudRate As Integer, psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ALK_Environment_Direct(ByVal Retry As Short, ByVal RsBaudRate As Short, ByVal AlBaudRate As Short, ByRef psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ALK_Environment_Direct(Retry: WORD; RsBaudRate: WORD; AlBaudRate: WORD; var psResult: ALK_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*Retry*        …… リトライ回数を指定します。0 ～ 3 のいずれかになります。

*RsBaudRate* …… 必ず、NULL または 0 を指定します。

*AlBaudRate* …… AL 通信ボーレートを指定します。

| 引数 <i>AlBaudRate</i> の値 | AL 通信ボーレート |
|-------------------------|------------|
| ALK_RATE_9765           | 9765bps    |
| ALK_RATE_39062          | 39062bps   |
| ALK_RATE_156250         | 156250bps  |
| ALK_RATE_625000         | 625000bps  |

*psResult*     …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 環境設定ツール情報読み出し関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

環境設定ツールで設定された情報を読み出します。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ALK_EnvironmentInfo_Read(ALK_S_ENVIRONMENT_INFO FAR *psEnvInfo, ALK_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ALK_EnvironmentInfo_Read(psEnvInfo As ALK_S_ENVIRONMENT_INFO, psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ALK_EnvironmentInfo_Read(ByRef psEnvInfo As ALK_S_ENVIRONMENT_INFO, ByRef psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ALK_EnvironmentInfo_Read(var psEnvInfo: ALK_S_ENVIRONMENT_INFO; var psResult: ALK_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*psEnvInfo*    …… 環境設定ツールで設定された情報が格納される環境設定ツール情報構造体のポインタを指定します。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 関数環境設定問い合わせ関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

すでに環境設定が行われているかを問い合わせます。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ALK_Environment_Inquiry(VOID);`

**VB**        `Function ALK_Environment_Inquiry() As Boolean`

**VB.NET**   `Function ALK_Environment_Inquiry() As Boolean`

**Delphi**    `function ALK_Environment_Inquiry: Boolean;`

## 引 数

この関数に、引数はありません。

## 戻り値

すでに環境設定が行われている場合は TRUE(1)、環境設定が行われていない場合は FALSE(0)を返します。

## AL 通信エラー累計回数読み出し関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

AL 通信上で発生したエラーの累計回数を読み出します。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ALK_Err_Count(WORD IfNo, WORD FAR *pCount, ALK_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ALK_Err_Count(ByVal IfNo As Integer, pCount As Integer, psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ALK_Err_Count(ByVal IfNo As Short, ByRef pCount As Short, ByRef psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ALK_Err_Count(IfNo: WORD, var pCount: WORD, var psResult: ALK_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*IfNo*        …… I/F 番号を指定します。

| マスターのボード / ユニット | 引数 <i>IfNo</i> の値 |
|-----------------|-------------------|
| CB-23/USB       | ALK_USB           |

*pCount*     …… エラーの累計回数が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## AL 通信エラー累計回数クリア関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

AL 通信エラー累計回数を 0 にします。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ALK_Err_Clear(WORD IfNo, ALK_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ALK_Err_Clear(ByVal IfNo As Integer, psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ALK_Err_Clear(ByVal IfNo As Short, ByRef psResult As ALK_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ALK_Err_Clear(IfNo: WORD, var psResult: ALK_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*IfNo*        …… I/F 番号を指定します。

| マスターのボード / ユニット | 引数 <i>IfNo</i> の値 |
|-----------------|-------------------|
| CB-23/USB       | ALK_USB           |

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## USB 通信エラー累計回数読み出し関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

環境設定ツール関数、環境設定直接関数実行後、発生した USB 通信エラー累計回数（USB 通信エラーと USB タイムアウトエラーの累計回数）を読み出します。

カウントは最大で 65535 回までカウントし、その後エラーが発生してもカウントはストップします。

カウンタは環境設定ツール関数、環境設定直接関数、USB 通信エラー累計回数クリア関数の実行によって 0 にクリアされます。

## 書 式

**C 言語** BOOL ALK\_Usb\_Err\_Count(WORD FAR \*pCount, ALK\_S\_RESULT FAR \*psResult);

**VB** Function ALK\_Usb\_Err\_Count(pCount As Integer, psResult As ALK\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function ALK\_Usb\_Err\_Count(ByRef pCount As Short, ByRef psResult As ALK\_S\_RESULT) As Boolean

**Delphi** function ALK\_Usb\_Err\_Count(var pCount: WORD, var psResult: ALK\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*pCount* … エラーの累計回数が格納される変数のポインタを指定します。

*psResult* … この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## USB 通信エラー累計回数クリア関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

## 機 能

USB 通信エラー累計回数を 0 にします。

## 書 式

**C 言語** BOOL ALK\_Usb\_Err\_Clear(ALK\_S\_RESULT FAR \*psResult);

**VB** Function ALK\_Usb\_Err\_Clear(psResult As ALK\_S\_RESULT) As Boolean

**VB.NET** Function ALK\_Usb\_Err\_Clear(ByRef psResult As ALK\_S\_RESULT) As Boolean

**Delphi** function ALK\_Usb\_Err\_Clear(var psResult: ALK\_S\_RESULT): Boolean;

## 引 数

*psResult* … この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

スレーブ情報読み出し関数

AL I/F ユニット対応 DLL

CB-23/USB

機能

スレーブアドレス H'01 ~ H'1F に接続されているスレーブのスレーブタイプを読み出します。

書式

```
C 言語  BOOL ALK_SlaveInfo_Read( WORD IfNo, ALK_S_SLAVE_INFO FAR *psSlvInfo, ALK_S_RESULT FAR
        *psResult );

VB      Function ALK_SlaveInfo_Read( ByVal IfNo As Integer, psSlvInfo As ALK_S_SLAVE_INFO, psResult As
        ALK_S_RESULT ) As Boolean

VB.NET  Function ALK_SlaveInfo_Read( ByVal IfNo As Short, ByRef psSlvInfo As ALK_S_SLAVE_INFO, ByRef psResult As
        ALK_S_RESULT ) As Boolean

Delphi  function ALK_SlaveInfo_Read( IfNo: WORD; var psSlvInfo: ALK_S_SLAVE_INFO; var psResult: ALK_S_RESULT ):
        Boolean;
```

引数

*IfNo*            ... I/F 番号を指定します。

| マスターのボード / ユニット | 引数 <i>IfNo</i> の値 |
|-----------------|-------------------|
| CB-23/USB       | ALK_USB           |

*psSlvInfo*      ... スレーブ情報が格納されるスレーブ情報構造体のポインタを指定します。  
*psResult*        ... この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
                  NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。



## 5. AL I/O ユニット対応 DLL

AL I/O ユニット対応 DLL は、I/O コントロール専用のスレーブユニット上の、汎用 I/O PORT を制御するための各種関数を備えています。

この章では、AL I/O ユニット対応 DLL を、単に I/O DLL と称します。

### 5-1. 汎用 I/O PORT の制御

スレーブユニット上の汎用 I/O PORT を制御するために説明をします。

#### (1) 汎用 I/O PORT の説明

I/O DLL は、汎用 I/O PORT を直接制御します。

| スレーブユニット | 汎用 I/O PORT                  |
|----------|------------------------------|
| CB-08    | あり                           |
| CB-34/IO | あり（一部の信号でラッチ機能、ラッチエッジの選択が可能） |

#### (2) 汎用 I/O PORT のオープンとクローズ

汎用 I/O PORT を制御する前に、汎用 I/O PORT をオープンし、汎用 I/O PORT ハンドルを取得します。以降、汎用 I/O PORT を制御する関数を実行する際に、この汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

汎用 I/O PORT ハンドルは、汎用 I/O PORT をクローズするまで有効です。ユーザアプリケーション終了時は、必ず汎用 I/O PORT をクローズしてください。クローズが行われていないと、以降正常に動作しません。

## 5-2. 構造体と関数

## 構造体一覧

| 構造体名       | 説明           |
|------------|--------------|
| RESULT 構造体 | 関数を実行した結果を格納 |

## 関数一覧

| 関数名                             | 機能                               |
|---------------------------------|----------------------------------|
| 汎用 I/O PORT オープン関数              | 汎用 I/O PORT のオープン                |
| 汎用 I/O PORT クローズ関数              | 汎用 I/O PORT のクローズ                |
| 汎用 I/O PORT 一括読み出し関数            | 汎用 I/O PORT の状態を一括読み出し           |
| 汎用 I/O PORT 指定信号読み出し関数          | 汎用 I/O PORT の指定信号の状態を読み出し        |
| 汎用 I/O PORT 一括書き込み関数            | 汎用 I/O PORT に一括書き込み              |
| 汎用 I/O PORT AND 書き込み関数          | 汎用 I/O PORT に指定データとの論理積の書き込み     |
| 汎用 I/O PORT OR 書き込み関数           | 汎用 I/O PORT に指定データとの論理和を書き込み     |
| 汎用 I/O PORT 指定信号 LOW レベル書き込み関数  | 汎用 I/O PORT の指定信号に LOW レベルを書き込み  |
| 汎用 I/O PORT 指定信号 HIGH レベル書き込み関数 | 汎用 I/O PORT の指定信号に HIGH レベルを書き込み |
| ラッチ機能選択書き込み関数                   | 汎用 I/O PORT のラッチ機能を設定            |
| ラッチエッジ選択書き込み関数                  | 汎用 I/O PORT のラッチエッジを設定           |
| ラッチ機能選択読み出し関数                   | 汎用 I/O PORT のラッチ機能の設定の読み出し       |
| ラッチエッジ選択読み出し関数                  | 汎用 I/O PORT のラッチエッジの設定の読み出し      |
| ラッチクリア書き込み関数                    | 汎用 I/O PORT のラッチデータをクリア          |

## RESULT 構造体

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 説 明

I/O DLL の関数を実行した結果が格納されます。

## 書 式

**C 言語**    typedef struct ACIO\_TAG\_S\_RESULT {  
              WORD    *ACIO\_Result*[4];  
          } ACIO\_S\_RESULT;

**VB**        Type ACIO\_S\_RESULT  
              *ACIO\_Result*(1 To 4) As Integer  
          End Type

**VB.NET**    Structure ACIO\_S\_RESULT  
              <MarshalAs(UnmanagedType.ByValArray, SizeConst:=4)> Public *ACIO\_Result*() As Short  
              Public Sub Initialize()  
                  ReDim *ACIO\_Result*(4)  
              End Sub  
          End Structure

**Delphi**    ACIO\_S\_RESULT = record  
              *ACIO\_Result*: array[1..4] of WORD;  
          end;

## メンバ

次に示すメンバは、C 言語で表記しています。C 言語の *ACIO\_Result*[0] ~ *ACIO\_Result*[3]は、Visual Basic では *ACIO\_Result*(1) ~ *ACIO\_Result*(4)、Visual Basic.NET では *ACIO\_Result*(0) ~ *ACIO\_Result*(3)、Delphi では *ACIO\_Result*[1] ~ *ACIO\_Result*[4]に対応します。

*ACIO\_Result*[0]    …… 実行された関数を示します。このメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値  | 実行された関数                      | 値   | 実行された関数        |
|----|------------------------------|-----|----------------|
| 60 | 汎用 I/O PORT オープン関数           | 130 | ラッチ機能選択書き込み関数  |
| 61 | 汎用 I/O PORT クローズ関数           | 131 | ラッチエッジ選択書き込み関数 |
| 62 | 汎用 I/O PORT 一括読み出し関数         | 132 | ラッチ機能選択読み出し関数  |
| 63 | 汎用 I/O PORT 指定信号読み出し関数       | 133 | ラッチエッジ選択読み出し関数 |
| 64 | 汎用 I/O PORT 一括書き込み関数         | 134 | ラッチクリア書き込み関数   |
| 65 | 汎用 I/O PORT AND 書き込み関数       |     |                |
| 66 | 汎用 I/O PORT OR 書き込み関数        |     |                |
| 67 | 汎用 I/O PORT 指定信号 LOW 書き込み関数  |     |                |
| 68 | 汎用 I/O PORT 指定信号 HIGH 書き込み関数 |     |                |

値は 10 進表記です。

*ACIO\_Result[1]* …… 実行結果を示します。このメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値  | 実行結果                                 |
|----|--------------------------------------|
| 0  | 関数の実行が正常に終了しました                      |
| 1  | DLL 内部で API エラーが発生しました               |
| 2  | NULL ポインタが指定されています                   |
| 4  | 指定したパラメータが設定範囲を超えています                |
| 6  | ハンドルの値が範囲外です                         |
| 8  | 環境設定されていません                          |
| 9  | 指定されたアドレスにスレーブが接続されていません             |
| 10 | 指定したスレーブタイプと実際に接続されているスレーブのタイプが異なります |
| 11 | 接続されているスレーブでは、関数の実行ができません            |
| 12 | 指定された汎用 I/O PORT は、オープンされていません       |
| 13 | 指定された汎用 I/O PORT は、すでにオープンされています     |
| 18 | I/O PORT 数が最大値を超えています                |
| 29 | 現在のスレッドからは、操作出来ません                   |
| 30 | I/F ユニット DLL が見つかりません                |

値は 10 進表記です。

*ACIO\_Result[2]* …… I/F ユニット、スレーブユニット上で発生したエラーを示します。  
このメンバに格納される値は、次のいずれかです。

| 値       | 実行結果   |
|---------|--|
| 0       | (H'00) エラーは発生しませんでした                               |
| 1 ~ 127 | (H'01 ~ H'7F) スレーブユニット固有のエラーです。各スレーブの取扱説明書をご覧ください  |
| 128     | (H'80h) 初期化エラー（スレーブユニットが不正に電源 OFF または RESET されました） |
| 129     | (H'81h) シリアルエラー（スレーブユニットからの受信時にエラーが発生しました）         |
| 130     | (H'82h) タイムアウトエラー（スレーブユニットへの送信時にエラーが発生しました）        |

値は 10 進表記です。()内は、16 進表記です。

*ACIO\_Result[3]* …… 将来の拡張用です。

## 汎用 I/O PORT オープン関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 機 能

I/F 番号、スレーブアドレス、スレーブタイプを指定して、汎用 I/O PORT をオープンし、引数 *phPort* で示される変数に汎用 I/O PORT ハンドルを格納します。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BPortOpen( WORD IfNo, WORD SlaveAddr, WORD SlaveType, WORD Sel, DWORD FAR *phPort, ACIO_S_RESULT FAR *psResult );`

**VB**        `Function ACIO_BPortOpen( ByVal IfNo As Integer, ByVal SlaveAddr As Integer, ByVal SlaveType As Integer, ByVal Sel As Integer, phPort As Long, psResult As ACIO_S_RESULT ) As Boolean`

**VB.NET**    `Function ACIO_BPortOpen( ByVal IfNo As Short, ByVal SlaveAddr As Short, ByVal SlaveType As Short, ByVal Sel As Short, ByRef phPort As Integer, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT ) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BPortOpen( IfNo: WORD; SlaveAddr: WORD; SlaveType: WORD; Sel: WORD; var phPort: DWORD; var psResult: ACIO_S_RESULT ): Boolean;`

## 引 数

*IfNo*        …… I/F 番号を指定します。

| マスターのボード / ユニット | 引数 <i>IfNo</i> の値 |
|-----------------|-------------------|
| CB-09           | ボード番号 ( 0 ~ 9 )   |
| CB-23/USB       | ACIO_USB          |

*SlaveAddr*    …… スレーブアドレスを指定します。H'01 ~ H'1F のいずれかになります。

*SlaveType*    …… スレーブタイプを指定します。この引数は、次の値のいずれかになります。

| 引数 <i>SlaveType</i> の値 | スレーブタイプ  |
|------------------------|----------|
| ACIO_SLAVE_CB08        | CB-08    |
| ACIO_SLAVE_CB34        | CB-34/IO |

*Sel*        …… オープンする PORT を指定します。CB-34/IO のみで有効です。

| 引数 <i>Select</i> の値 | オープンする PORT   |
|---------------------|---|
| ACIO_CB34_10_20     | $\overline{\text{IN}}10 \sim \overline{\text{IN}}17$ 、 $\overline{\text{IN}}20 \sim \overline{\text{IN}}27$ 、 $\overline{\text{OUT}}10 \sim \overline{\text{OUT}}17$ 、 $\overline{\text{OUT}}20 \sim \overline{\text{OUT}}27$ |
| ACIO_CB34_30_40     | $\overline{\text{IN}}30 \sim \overline{\text{IN}}37$ 、 $\overline{\text{IN}}40 \sim \overline{\text{IN}}47$ 、 $\overline{\text{OUT}}30 \sim \overline{\text{OUT}}37$ 、 $\overline{\text{OUT}}40 \sim \overline{\text{OUT}}47$ |

*phPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルが格納される変数のポインタを指定します。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT クローズ関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08

CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT をクローズします。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BPortClose(DWORD hPort, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BPortClose(ByVal hPort As Long, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BPortClose(ByVal hPort As Integer, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BPortClose(hPort: DWORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
              NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT 一括読み出し関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT の状態を一括読み出しします。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BPortIn(DWORD hPort, DWORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`**VB**        `Function ACIO_BPortIn(ByVal hPort As Long, pData As Long, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**VB.NET**   `Function ACIO_BPortIn(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Integer, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**Delphi**    `function ACIO_BPortIn(hPort: DWORD; var pData: DWORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。*pData*        …… 読み出した内容が格納される変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

CB-08 の汎用 I/O PORT を読み出す場合

|                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 2 <sup>31</sup>          | 2 <sup>30</sup>          | 2 <sup>29</sup>          | 2 <sup>28</sup>          | 2 <sup>27</sup>          | 2 <sup>26</sup>          | 2 <sup>25</sup>          | 2 <sup>24</sup>          | 2 <sup>23</sup>          | 2 <sup>22</sup>          | 2 <sup>21</sup>          | 2 <sup>20</sup>          | 2 <sup>19</sup>          | 2 <sup>18</sup>          | 2 <sup>17</sup>          | 2 <sup>16</sup>          |
| $\overline{\text{IN27}}$ | $\overline{\text{IN26}}$ | $\overline{\text{IN25}}$ | $\overline{\text{IN24}}$ | $\overline{\text{IN23}}$ | $\overline{\text{IN22}}$ | $\overline{\text{IN21}}$ | $\overline{\text{IN20}}$ | $\overline{\text{IN17}}$ | $\overline{\text{IN16}}$ | $\overline{\text{IN15}}$ | $\overline{\text{IN14}}$ | $\overline{\text{IN13}}$ | $\overline{\text{IN12}}$ | $\overline{\text{IN11}}$ | $\overline{\text{IN10}}$ |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

HIGH レベルのときに 0、LOW レベルのときに 1 が読み出されます。

CB-34/IO の汎用 I/O PORT を読み出す場合

・  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンしている場合

|                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 2 <sup>31</sup>          | 2 <sup>30</sup>          | 2 <sup>29</sup>          | 2 <sup>28</sup>          | 2 <sup>27</sup>          | 2 <sup>26</sup>          | 2 <sup>25</sup>          | 2 <sup>24</sup>          | 2 <sup>23</sup>          | 2 <sup>22</sup>          | 2 <sup>21</sup>          | 2 <sup>20</sup>          | 2 <sup>19</sup>          | 2 <sup>18</sup>          | 2 <sup>17</sup>          | 2 <sup>16</sup>          |
| $\overline{\text{IN27}}$ | $\overline{\text{IN26}}$ | $\overline{\text{IN25}}$ | $\overline{\text{IN24}}$ | $\overline{\text{IN23}}$ | $\overline{\text{IN22}}$ | $\overline{\text{IN21}}$ | $\overline{\text{IN20}}$ | $\overline{\text{IN17}}$ | $\overline{\text{IN16}}$ | $\overline{\text{IN15}}$ | $\overline{\text{IN14}}$ | $\overline{\text{IN13}}$ | $\overline{\text{IN12}}$ | $\overline{\text{IN11}}$ | $\overline{\text{IN10}}$ |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

HIGH レベルのときに 0、LOW レベルのときに 1 が読み出されます。

・  $\overline{\text{IN30}} \sim \overline{\text{IN37}}$ 、 $\overline{\text{IN40}} \sim \overline{\text{IN47}}$ 、 $\overline{\text{OUT30}} \sim \overline{\text{OUT37}}$ 、 $\overline{\text{OUT40}} \sim \overline{\text{OUT47}}$  をオープンしている場合

|                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| 2 <sup>31</sup>          | 2 <sup>30</sup>          | 2 <sup>29</sup>          | 2 <sup>28</sup>          | 2 <sup>27</sup>          | 2 <sup>26</sup>          | 2 <sup>25</sup>          | 2 <sup>24</sup>          | 2 <sup>23</sup>          | 2 <sup>22</sup>          | 2 <sup>21</sup>          | 2 <sup>20</sup>          | 2 <sup>19</sup>          | 2 <sup>18</sup>          | 2 <sup>17</sup>          | 2 <sup>16</sup>          |
| $\overline{\text{IN47}}$ | $\overline{\text{IN46}}$ | $\overline{\text{IN45}}$ | $\overline{\text{IN44}}$ | $\overline{\text{IN43}}$ | $\overline{\text{IN42}}$ | $\overline{\text{IN41}}$ | $\overline{\text{IN40}}$ | $\overline{\text{IN37}}$ | $\overline{\text{IN36}}$ | $\overline{\text{IN35}}$ | $\overline{\text{IN34}}$ | $\overline{\text{IN33}}$ | $\overline{\text{IN32}}$ | $\overline{\text{IN31}}$ | $\overline{\text{IN30}}$ |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT47}}$ | $\overline{\text{OUT46}}$ | $\overline{\text{OUT45}}$ | $\overline{\text{OUT44}}$ | $\overline{\text{OUT43}}$ | $\overline{\text{OUT42}}$ | $\overline{\text{OUT41}}$ | $\overline{\text{OUT40}}$ | $\overline{\text{OUT37}}$ | $\overline{\text{OUT36}}$ | $\overline{\text{OUT35}}$ | $\overline{\text{OUT34}}$ | $\overline{\text{OUT33}}$ | $\overline{\text{OUT32}}$ | $\overline{\text{OUT31}}$ | $\overline{\text{OUT30}}$ |

HIGH レベルのときに 0、LOW レベルのときに 1 が読み出されます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT 指定信号読み出し関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08

CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT の指定信号の状態を読み出します。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BSigIn(DWORD hPort, WORD SigNo, WORD FAR *pStatus, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BSigIn(ByVal hPort As Long, ByVal SigNo As Integer, pStatus As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BSigIn(ByVal hPort As Integer, ByVal SigNo As Short, ByRef pStatus As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BSigIn(hPort: DWORD; SigNo: WORD; var pStatus: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*SigNo*        …… 信号を指定します。

CB-08 の汎用 I/O PORT を読み出す場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号        | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号        |
|--------------------|-------------|--------------------|-------------|
| ACIO_CB08_IN10     | <u>IN10</u> | ACIO_CB08_IN20     | <u>IN20</u> |
| ACIO_CB08_IN11     | <u>IN11</u> | ACIO_CB08_IN21     | <u>IN21</u> |
| ACIO_CB08_IN12     | <u>IN12</u> | ACIO_CB08_IN22     | <u>IN22</u> |
| ACIO_CB08_IN13     | <u>IN13</u> | ACIO_CB08_IN23     | <u>IN23</u> |
| ACIO_CB08_IN14     | <u>IN14</u> | ACIO_CB08_IN24     | <u>IN24</u> |
| ACIO_CB08_IN15     | <u>IN15</u> | ACIO_CB08_IN25     | <u>IN25</u> |
| ACIO_CB08_IN16     | <u>IN16</u> | ACIO_CB08_IN26     | <u>IN26</u> |
| ACIO_CB08_IN17     | <u>IN17</u> | ACIO_CB08_IN27     | <u>IN27</u> |

CB-34/IO の汎用 I/O PORT を読み出す場合

・ IN10 ~ IN17、IN20 ~ IN27、OUT10 ~ OUT17、OUT20 ~ OUT27 をオープンしている場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号        | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号        |
|--------------------|-------------|--------------------|-------------|
| ACIO_CB34_IN10     | <u>IN10</u> | ACIO_CB34_IN20     | <u>IN20</u> |
| ACIO_CB34_IN11     | <u>IN11</u> | ACIO_CB34_IN21     | <u>IN21</u> |
| ACIO_CB34_IN12     | <u>IN12</u> | ACIO_CB34_IN22     | <u>IN22</u> |
| ACIO_CB34_IN13     | <u>IN13</u> | ACIO_CB34_IN23     | <u>IN23</u> |
| ACIO_CB34_IN14     | <u>IN14</u> | ACIO_CB34_IN24     | <u>IN24</u> |
| ACIO_CB34_IN15     | <u>IN15</u> | ACIO_CB34_IN25     | <u>IN25</u> |
| ACIO_CB34_IN16     | <u>IN16</u> | ACIO_CB34_IN26     | <u>IN26</u> |
| ACIO_CB34_IN17     | <u>IN17</u> | ACIO_CB34_IN27     | <u>IN27</u> |

・ IN30 ~ IN37、IN40 ~ IN47、OUT30 ~ OUT37、OUT40 ~ OUT47 をオープンしている場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号        | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号        |
|--------------------|-------------|--------------------|-------------|
| ACIO_CB34_IN30     | <u>IN30</u> | ACIO_CB34_IN40     | <u>IN40</u> |
| ACIO_CB34_IN31     | <u>IN31</u> | ACIO_CB34_IN41     | <u>IN41</u> |
| ACIO_CB34_IN32     | <u>IN32</u> | ACIO_CB34_IN42     | <u>IN42</u> |
| ACIO_CB34_IN33     | <u>IN33</u> | ACIO_CB34_IN43     | <u>IN43</u> |
| ACIO_CB34_IN34     | <u>IN34</u> | ACIO_CB34_IN44     | <u>IN44</u> |
| ACIO_CB34_IN35     | <u>IN35</u> | ACIO_CB34_IN45     | <u>IN45</u> |
| ACIO_CB34_IN36     | <u>IN36</u> | ACIO_CB34_IN46     | <u>IN46</u> |
| ACIO_CB34_IN37     | <u>IN37</u> | ACIO_CB34_IN47     | <u>IN47</u> |

*pStatus*        …… 指定信号の状態が格納される変数のポインタを指定します。

| 格納される値    | 指定信号のレベル |
|-----------|----------|
| ACIO_LOW  | LOW レベル  |
| ACIO_HIGH | HIGH レベル |



*psResult*      …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT 一括書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT にデータを一括書き込みします。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BPortOut(DWORD hPort, DWORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`**VB**        `Function ACIO_BPortOut(ByVal hPort As Long, pData As Long, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**VB.NET**   `Function ACIO_BPortOut(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Integer, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**Delphi**    `function ACIO_BPortOut(hPort: DWORD; var pData: DWORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。*pData*        …… 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

CB-08 の汎用 I/O PORT に書き込む場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

HIGH レベルにするときに 0、LOW レベルにするときに 1 を書き込みます。

CB-34/IO の汎用 I/O PORT に書き込む場合

・  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンしている場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

HIGH レベルにするときに 0、LOW レベルにするときに 1 を書き込みます。

・  $\overline{\text{IN30}} \sim \overline{\text{IN37}}$ 、 $\overline{\text{IN40}} \sim \overline{\text{IN47}}$ 、 $\overline{\text{OUT30}} \sim \overline{\text{OUT37}}$ 、 $\overline{\text{OUT40}} \sim \overline{\text{OUT47}}$  をオープンしている場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT47}}$ | $\overline{\text{OUT46}}$ | $\overline{\text{OUT45}}$ | $\overline{\text{OUT44}}$ | $\overline{\text{OUT43}}$ | $\overline{\text{OUT42}}$ | $\overline{\text{OUT41}}$ | $\overline{\text{OUT40}}$ | $\overline{\text{OUT37}}$ | $\overline{\text{OUT36}}$ | $\overline{\text{OUT35}}$ | $\overline{\text{OUT34}}$ | $\overline{\text{OUT33}}$ | $\overline{\text{OUT32}}$ | $\overline{\text{OUT31}}$ | $\overline{\text{OUT30}}$ |

HIGH レベルにするときに 0、LOW レベルにするときに 1 を書き込みます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT AND 書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT の内容と、指定された変数の内容の論理積を、指定された汎用 I/O PORT に書き込みます。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BPortAndOut(DWORD hPort, DWORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BPortAndOut(ByVal hPort As Long, pData As Long, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BPortAndOut(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Integer, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BPortAndOut(hPort: DWORD; var pData: DWORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*pData*        …… 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

CB-08 の汎用 I/O PORT に書き込む場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

HIGH レベルにするとときに 0、変更しないときに 1 を書き込みます。

CB-34/IO の汎用 I/O PORT に書き込む場合

・  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンしている場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

HIGH レベルにするとときに 0、変更しないときに 1 を書き込みます。

・  $\overline{\text{IN30}} \sim \overline{\text{IN37}}$ 、 $\overline{\text{IN40}} \sim \overline{\text{IN47}}$ 、 $\overline{\text{OUT30}} \sim \overline{\text{OUT37}}$ 、 $\overline{\text{OUT40}} \sim \overline{\text{OUT47}}$  をオープンしている場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT47}}$ | $\overline{\text{OUT46}}$ | $\overline{\text{OUT45}}$ | $\overline{\text{OUT44}}$ | $\overline{\text{OUT43}}$ | $\overline{\text{OUT42}}$ | $\overline{\text{OUT41}}$ | $\overline{\text{OUT40}}$ | $\overline{\text{OUT37}}$ | $\overline{\text{OUT36}}$ | $\overline{\text{OUT35}}$ | $\overline{\text{OUT34}}$ | $\overline{\text{OUT33}}$ | $\overline{\text{OUT32}}$ | $\overline{\text{OUT31}}$ | $\overline{\text{OUT30}}$ |

HIGH レベルにするとときに 0、変更しないときに 1 を書き込みます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT OR 書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT の内容と、指定された変数の内容の論理和を、指定された汎用 I/O PORT に書き込みます。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BPortOrOut(DWORD hPort, DWORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BPortOrOut(ByVal hPort As Long, pData As Long, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BPortOrOut(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Integer, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BPortOrOut(hPort: DWORD; var pData: DWORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*pData*        …… 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

CB-08 の汎用 I/O PORT に書き込む場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

変更しないときに 0、LOW レベルにするときに 1 を書き込みます。

CB-34/IO の汎用 I/O PORT に書き込む場合

・  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンしている場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT27}}$ | $\overline{\text{OUT26}}$ | $\overline{\text{OUT25}}$ | $\overline{\text{OUT24}}$ | $\overline{\text{OUT23}}$ | $\overline{\text{OUT22}}$ | $\overline{\text{OUT21}}$ | $\overline{\text{OUT20}}$ | $\overline{\text{OUT17}}$ | $\overline{\text{OUT16}}$ | $\overline{\text{OUT15}}$ | $\overline{\text{OUT14}}$ | $\overline{\text{OUT13}}$ | $\overline{\text{OUT12}}$ | $\overline{\text{OUT11}}$ | $\overline{\text{OUT10}}$ |

変更しないときに 0、LOW レベルにするときに 1 を書き込みます。

・  $\overline{\text{IN30}} \sim \overline{\text{IN37}}$ 、 $\overline{\text{IN40}} \sim \overline{\text{IN47}}$ 、 $\overline{\text{OUT30}} \sim \overline{\text{OUT37}}$ 、 $\overline{\text{OUT40}} \sim \overline{\text{OUT47}}$  をオープンしている場合

|                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |                 |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|
| 2 <sup>31</sup> | 2 <sup>30</sup> | 2 <sup>29</sup> | 2 <sup>28</sup> | 2 <sup>27</sup> | 2 <sup>26</sup> | 2 <sup>25</sup> | 2 <sup>24</sup> | 2 <sup>23</sup> | 2 <sup>22</sup> | 2 <sup>21</sup> | 2 <sup>20</sup> | 2 <sup>19</sup> | 2 <sup>18</sup> | 2 <sup>17</sup> | 2 <sup>16</sup> |
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               |

|                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |                           |
|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|---------------------------|
| 2 <sup>15</sup>           | 2 <sup>14</sup>           | 2 <sup>13</sup>           | 2 <sup>12</sup>           | 2 <sup>11</sup>           | 2 <sup>10</sup>           | 2 <sup>9</sup>            | 2 <sup>8</sup>            | 2 <sup>7</sup>            | 2 <sup>6</sup>            | 2 <sup>5</sup>            | 2 <sup>4</sup>            | 2 <sup>3</sup>            | 2 <sup>2</sup>            | 2 <sup>1</sup>            | 2 <sup>0</sup>            |
| $\overline{\text{OUT47}}$ | $\overline{\text{OUT46}}$ | $\overline{\text{OUT45}}$ | $\overline{\text{OUT44}}$ | $\overline{\text{OUT43}}$ | $\overline{\text{OUT42}}$ | $\overline{\text{OUT41}}$ | $\overline{\text{OUT40}}$ | $\overline{\text{OUT37}}$ | $\overline{\text{OUT36}}$ | $\overline{\text{OUT35}}$ | $\overline{\text{OUT34}}$ | $\overline{\text{OUT33}}$ | $\overline{\text{OUT32}}$ | $\overline{\text{OUT31}}$ | $\overline{\text{OUT30}}$ |

変更しないときに 0、LOW レベルにするときに 1 を書き込みます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT 指定信号 LOW レベル書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT の指定信号を LOW レベルにします。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BSigLowOut(DWORD hPort, WORD SigNo, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`**VB**        `Function ACIO_BSigLowOut(ByVal hPort As Long, ByVal SigNo As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**VB.NET**   `Function ACIO_BSigLowOut(ByVal hPort As Integer, ByVal SigNo As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**Delphi**    `function ACIO_BSigLowOut(hPort: DWORD; SigNo: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。*SigNo*        …… 信号を指定します。

CB-08 の汎用 I/O PORT に書き込む場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号         | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号         |
|--------------------|--------------|--------------------|--------------|
| ACIO_CB08_OUT10    | <u>OUT10</u> | ACIO_CB08_OUT20    | <u>OUT20</u> |
| ACIO_CB08_OUT11    | <u>OUT11</u> | ACIO_CB08_OUT21    | <u>OUT21</u> |
| ACIO_CB08_OUT12    | <u>OUT12</u> | ACIO_CB08_OUT22    | <u>OUT22</u> |
| ACIO_CB08_OUT13    | <u>OUT13</u> | ACIO_CB08_OUT23    | <u>OUT23</u> |
| ACIO_CB08_OUT14    | <u>OUT14</u> | ACIO_CB08_OUT24    | <u>OUT24</u> |
| ACIO_CB08_OUT15    | <u>OUT15</u> | ACIO_CB08_OUT25    | <u>OUT25</u> |
| ACIO_CB08_OUT16    | <u>OUT16</u> | ACIO_CB08_OUT26    | <u>OUT26</u> |
| ACIO_CB08_OUT17    | <u>OUT17</u> | ACIO_CB08_OUT27    | <u>OUT27</u> |

CB-34/IO の汎用 I/O PORT に書き込む場合

・ IN10 ~ IN17、IN20 ~ IN27、OUT10 ~ OUT17、OUT20 ~ OUT27 をオープンしている場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号         | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号         |
|--------------------|--------------|--------------------|--------------|
| ACIO_CB34_OUT10    | <u>OUT10</u> | ACIO_CB34_OUT20    | <u>OUT20</u> |
| ACIO_CB34_OUT11    | <u>OUT11</u> | ACIO_CB34_OUT21    | <u>OUT21</u> |
| ACIO_CB34_OUT12    | <u>OUT12</u> | ACIO_CB34_OUT22    | <u>OUT22</u> |
| ACIO_CB34_OUT13    | <u>OUT13</u> | ACIO_CB34_OUT23    | <u>OUT23</u> |
| ACIO_CB34_OUT14    | <u>OUT14</u> | ACIO_CB34_OUT24    | <u>OUT24</u> |
| ACIO_CB34_OUT15    | <u>OUT15</u> | ACIO_CB34_OUT25    | <u>OUT25</u> |
| ACIO_CB34_OUT16    | <u>OUT16</u> | ACIO_CB34_OUT26    | <u>OUT26</u> |
| ACIO_CB34_OUT17    | <u>OUT17</u> | ACIO_CB34_OUT27    | <u>OUT27</u> |

・ IN30 ~ IN37、IN40 ~ IN47、OUT30 ~ OUT37、OUT40 ~ OUT47 をオープンしている場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号         | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号         |
|--------------------|--------------|--------------------|--------------|
| ACIO_CB34_OUT30    | <u>OUT30</u> | ACIO_CB34_OUT40    | <u>OUT40</u> |
| ACIO_CB34_OUT31    | <u>OUT31</u> | ACIO_CB34_OUT41    | <u>OUT41</u> |
| ACIO_CB34_OUT32    | <u>OUT32</u> | ACIO_CB34_OUT42    | <u>OUT42</u> |
| ACIO_CB34_OUT33    | <u>OUT33</u> | ACIO_CB34_OUT43    | <u>OUT43</u> |
| ACIO_CB34_OUT34    | <u>OUT34</u> | ACIO_CB34_OUT44    | <u>OUT44</u> |
| ACIO_CB34_OUT35    | <u>OUT35</u> | ACIO_CB34_OUT45    | <u>OUT45</u> |
| ACIO_CB34_OUT36    | <u>OUT36</u> | ACIO_CB34_OUT46    | <u>OUT46</u> |
| ACIO_CB34_OUT37    | <u>OUT37</u> | ACIO_CB34_OUT47    | <u>OUT47</u> |

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 汎用 I/O PORT 指定信号 HIGH レベル書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-08    CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT の指定信号を HIGH レベルにします。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BSigHighOut(DWORD hPort, WORD SigNo, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`**VB**        `Function ACIO_BSigHighOut(ByVal hPort As Long, ByVal SigNo As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**VB.NET**   `Function ACIO_BSigHighOut(ByVal hPort As Integer, ByVal SigNo As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`**Delphi**    `function ACIO_BSigHighOut(hPort: DWORD; SigNo: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        …… 汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。*SigNo*        …… 信号を指定します。

CB-08 の汎用 I/O PORT に書き込む場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号  | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号  |
|--------------------|-------|--------------------|-------|
| ACIO_CB08_OUT10    | OUT10 | ACIO_CB08_OUT20    | OUT20 |
| ACIO_CB08_OUT11    | OUT11 | ACIO_CB08_OUT21    | OUT21 |
| ACIO_CB08_OUT12    | OUT12 | ACIO_CB08_OUT22    | OUT22 |
| ACIO_CB08_OUT13    | OUT13 | ACIO_CB08_OUT23    | OUT23 |
| ACIO_CB08_OUT14    | OUT14 | ACIO_CB08_OUT24    | OUT24 |
| ACIO_CB08_OUT15    | OUT15 | ACIO_CB08_OUT25    | OUT25 |
| ACIO_CB08_OUT16    | OUT16 | ACIO_CB08_OUT26    | OUT26 |
| ACIO_CB08_OUT17    | OUT17 | ACIO_CB08_OUT27    | OUT27 |

CB-34/IO の汎用 I/O PORT に書き込む場合

・ IN10 ~ IN17、IN20 ~ IN27、OUT10 ~ OUT17、OUT20 ~ OUT27 をオープンしている場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号  | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号  |
|--------------------|-------|--------------------|-------|
| ACIO_CB34_OUT10    | OUT10 | ACIO_CB34_OUT20    | OUT20 |
| ACIO_CB34_OUT11    | OUT11 | ACIO_CB34_OUT21    | OUT21 |
| ACIO_CB34_OUT12    | OUT12 | ACIO_CB34_OUT22    | OUT22 |
| ACIO_CB34_OUT13    | OUT13 | ACIO_CB34_OUT23    | OUT23 |
| ACIO_CB34_OUT14    | OUT14 | ACIO_CB34_OUT24    | OUT24 |
| ACIO_CB34_OUT15    | OUT15 | ACIO_CB34_OUT25    | OUT25 |
| ACIO_CB34_OUT16    | OUT16 | ACIO_CB34_OUT26    | OUT26 |
| ACIO_CB34_OUT17    | OUT17 | ACIO_CB34_OUT27    | OUT27 |

・ IN30 ~ IN37、IN40 ~ IN47、OUT30 ~ OUT37、OUT40 ~ OUT47 をオープンしている場合

| 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号  | 引数 <i>SigNo</i> の値 | 指定信号  |
|--------------------|-------|--------------------|-------|
| ACIO_CB34_OUT30    | OUT30 | ACIO_CB34_OUT40    | OUT40 |
| ACIO_CB34_OUT31    | OUT31 | ACIO_CB34_OUT41    | OUT41 |
| ACIO_CB34_OUT32    | OUT32 | ACIO_CB34_OUT42    | OUT42 |
| ACIO_CB34_OUT33    | OUT33 | ACIO_CB34_OUT43    | OUT43 |
| ACIO_CB34_OUT34    | OUT34 | ACIO_CB34_OUT44    | OUT44 |
| ACIO_CB34_OUT35    | OUT35 | ACIO_CB34_OUT45    | OUT45 |
| ACIO_CB34_OUT36    | OUT36 | ACIO_CB34_OUT46    | OUT46 |
| ACIO_CB34_OUT37    | OUT37 | ACIO_CB34_OUT47    | OUT47 |

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## ラッチ機能選択書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT のラッチ機能を設定します。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BWLatchSel(DWORD hPort, WORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BWLatchSel(ByVal hPort As Long, pData As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BWLatchSel(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BWLatchSel(hPort: DWORD; var pData: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        ……  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンした汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*pData*        …… 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

| 2 <sup>15</sup> | 2 <sup>14</sup> | 2 <sup>13</sup> | 2 <sup>12</sup> | 2 <sup>11</sup> | 2 <sup>10</sup> | 2 <sup>9</sup> | 2 <sup>8</sup> | 2 <sup>7</sup> | 2 <sup>6</sup> | 2 <sup>5</sup> | 2 <sup>4</sup> | 2 <sup>3</sup> | 2 <sup>2</sup> | 2 <sup>1</sup> | 2 <sup>0</sup> |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | IN13L          | IN12L          | IN11L          | IN10L          |

IN10L ~ IN13L で、 $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN13}}$  のラッチ機能を選択します。

ラッチ機能を無効にするときに 0、有効にするときに 1 を書き込みます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## ラッチエッジ選択書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT のラッチのエッジを設定します。

ラッチ機能選択書き込み関数で、ラッチ機能が有効にされているビットのみで有効です。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BWLatchEdge(DWORD hPort, WORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BWLatchEdge(ByVal hPort As Long, pData As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BWLatchEdge(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BWLatchEdge(hPort: DWORD; var pData: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        ……  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンした汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*pData*        …… 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

| 2 <sup>15</sup> | 2 <sup>14</sup> | 2 <sup>13</sup> | 2 <sup>12</sup> | 2 <sup>11</sup> | 2 <sup>10</sup> | 2 <sup>9</sup> | 2 <sup>8</sup> | 2 <sup>7</sup> | 2 <sup>6</sup> | 2 <sup>5</sup> | 2 <sup>4</sup> | 2 <sup>3</sup> | 2 <sup>2</sup> | 2 <sup>1</sup> | 2 <sup>0</sup> |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | IN13E          | IN12E          | IN11E          | IN10E          |

IN10E ~ IN13E で、 $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN13}}$  のラッチのエッジを選択します。

立ち下がりエッジにするときに 0、立ち上がりエッジにするときに 1 を書き込みます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。



## ラッチ機能選択読み出し関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT のラッチ機能の設定を読み出します。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BRLatchSel(DWORD hPort, WORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BRLatchSel(ByVal hPort As Long, pData As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BRLatchSel(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BRLatchSel(hPort: DWORD; var pData: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        ……  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンした汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*pData*        …… 読み出した内容が格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

| $2^{15}$ | $2^{14}$ | $2^{13}$ | $2^{12}$ | $2^{11}$ | $2^{10}$ | $2^9$ | $2^8$ | $2^7$ | $2^6$ | $2^5$ | $2^4$ | $2^3$ | $2^2$ | $2^1$ | $2^0$ |
|----------|----------|----------|----------|----------|----------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0        | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     | IN13L | IN12L | IN11L | IN10L |

IN10L ~ IN13L に、 $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN13}}$  のラッチ機能が読み出されます。  
ラッチ機能が無効なときに 0、有効なときに 1 が読み出されます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## ラッチエッジ選択読み出し関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT のラッチのエッジの設定状態を読み出します。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BRLatchEdge(DWORD hPort, WORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BRLatchEdge(ByVal hPort As Long, pData As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BRLatchEdge(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BRLatchEdge(hPort: DWORD; var pData: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        ……  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンした汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*pData*        …… 読み出した内容が格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

| 2 <sup>15</sup> | 2 <sup>14</sup> | 2 <sup>13</sup> | 2 <sup>12</sup> | 2 <sup>11</sup> | 2 <sup>10</sup> | 2 <sup>9</sup> | 2 <sup>8</sup> | 2 <sup>7</sup> | 2 <sup>6</sup> | 2 <sup>5</sup> | 2 <sup>4</sup> | 2 <sup>3</sup> | 2 <sup>2</sup> | 2 <sup>1</sup> | 2 <sup>0</sup> |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | IN13E          | IN12E          | IN11E          | IN10E          |

IN10E ~ IN13E に、 $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN13}}$  のラッチのエッジが読み出されます。  
立ち下がリエッジのときに 0、立ち上がりエッジのときに 1 が読み出されます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## ラッチクリア書き込み関数

AL I/O ユニット対応 DLL

CB-34/IO

## 機 能

指定された汎用 I/O PORT のラッチデータをクリアします。

## 書 式

**C 言語**    `BOOL ACIO_BWLatchClr(DWORD hPort, WORD FAR *pData, ACIO_S_RESULT FAR *psResult);`

**VB**        `Function ACIO_BWLatchClr(ByVal hPort As Long, pData As Integer, psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**VB.NET**   `Function ACIO_BWLatchClr(ByVal hPort As Integer, ByRef pData As Short, ByRef psResult As ACIO_S_RESULT) As Boolean`

**Delphi**    `function ACIO_BWLatchClr(hPort: DWORD; var pData: WORD; var psResult: ACIO_S_RESULT): Boolean;`

## 引 数

*hPort*        ……  $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN17}}$ 、 $\overline{\text{IN20}} \sim \overline{\text{IN27}}$ 、 $\overline{\text{OUT10}} \sim \overline{\text{OUT17}}$ 、 $\overline{\text{OUT20}} \sim \overline{\text{OUT27}}$  をオープンした汎用 I/O PORT ハンドルを指定します。

*pData*        …… 書き込むデータが格納されている変数のポインタを指定します。  
変数の内容は、次のようになります。

| 2 <sup>15</sup> | 2 <sup>14</sup> | 2 <sup>13</sup> | 2 <sup>12</sup> | 2 <sup>11</sup> | 2 <sup>10</sup> | 2 <sup>9</sup> | 2 <sup>8</sup> | 2 <sup>7</sup> | 2 <sup>6</sup> | 2 <sup>5</sup> | 2 <sup>4</sup> | 2 <sup>3</sup> | 2 <sup>2</sup> | 2 <sup>1</sup> | 2 <sup>0</sup> |
|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|
| 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0               | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | 0              | IN13C          | IN12C          | IN11C          | IN10C          |

IN10C ~ IN13C が、 $\overline{\text{IN10}} \sim \overline{\text{IN13}}$  のラッチデータのクリアビットになります。  
クリアしないときに 0、クリアするときに 1 を書き込みます。

*psResult*    …… この関数を実行した結果が格納される RESULT 構造体のポインタを指定します。  
NULL ポインタまたは 0 が指定されると、実行結果が格納されません。

## 戻り値

この関数を実行した結果、正常終了したときは TRUE(1)、エラーが発生したときは FALSE(0)を返します。

## 6. ソフト開発に必要なファイル

ユーザアプリケーション開発に必要なファイルは、インストール時に指定する次のフォルダに格納されています。  
(インストール時にパスを\Program Files 指定した場合)

AL I/F ユニット対応 DLL を用いたソフト開発に必要なファイル

| ファイル                       | ファイルの場所                                       |
|----------------------------|---|
| Visual C++ヘッダファイル          | \Program Files\Mpl28\Bin\Vc\AlUsbA.h          |
| Visual C++ライブラリファイル        | \Program Files\Mpl28\Bin\Vc\VcAlUsbA.lib      |
| C++ Builder ヘッダファイル        | \Program Files\Mpl28\Bin\Builder\AlUsbA.h     |
| C++ Builder ライブラリファイル      | \Program Files\Mpl28\Bin\Builder\BcAlUsbA.lib |
| Visual Basic .NET 関数定義ファイル | \Program Files\Mpl28\Bin\Vb.NET\AlUsbA.vb     |
| Visual Basic 関数定義ファイル      | \Program Files\Mpl28\Bin\Vb\AlUsbA.bas        |

AL I/O ユニット対応 DLL を用いたソフト開発に必要なファイル

| ファイル                       | ファイルの場所                                      |
|----------------------------|--|
| Visual C++ヘッダファイル          | \Program Files\Mpl28\Bin\Vc\AcIoA.h          |
| Visual C++ライブラリファイル        | \Program Files\Mpl28\Bin\Vc\VcAcIoA.lib      |
| C++ Builder ヘッダファイル        | \Program Files\Mpl28\Bin\Builder\AcIoA.h     |
| C++ Builder ライブラリファイル      | \Program Files\Mpl28\Bin\Builder\BcAcIoA.lib |
| Visual Basic .NET 関数定義ファイル | \Program Files\Mpl28\Bin\Vb.NET\AcIoA.vb     |
| Visual Basic 関数定義ファイル      | \Program Files\Mpl28\Bin\Vb\AcIoA.bas        |

AL MCC05 ユニット対応 DLL を用いたソフト開発に必要なファイル

AL MCC05 ユニット取扱説明書をご覧ください

AL MCC06 ユニット対応 DLL を用いたソフト開発に必要なファイル

AL MCC06 ユニット取扱説明書をご覧ください

# 7. サンプルプログラム

## 7-1. 概要

Visual C++ .NET、Visual C++、C++ Builder、Visual Basic .NET、Visual Basic のサンプルプログラムが用意されています。  
サンプルプログラムのファイルは、インストール時に指定する次のフォルダに格納されています。  
（インストール時にパスを Program Files と指定した場合）

| 言語                         | ファイルの場所                             |
|----------------------------|-------------------------------------|
| Visual C++ .NET、Visual C++ | \Program Files\Mpl28\Sample\Vc      |
| C++ Builder                | \Program Files\Mpl28\Sample\Builder |
| Visual Basic .NET          | \Program Files\Mpl28\Sample\Vb.NET  |
| Visual Basic               | \Program Files\Mpl28\Sample\Vb      |

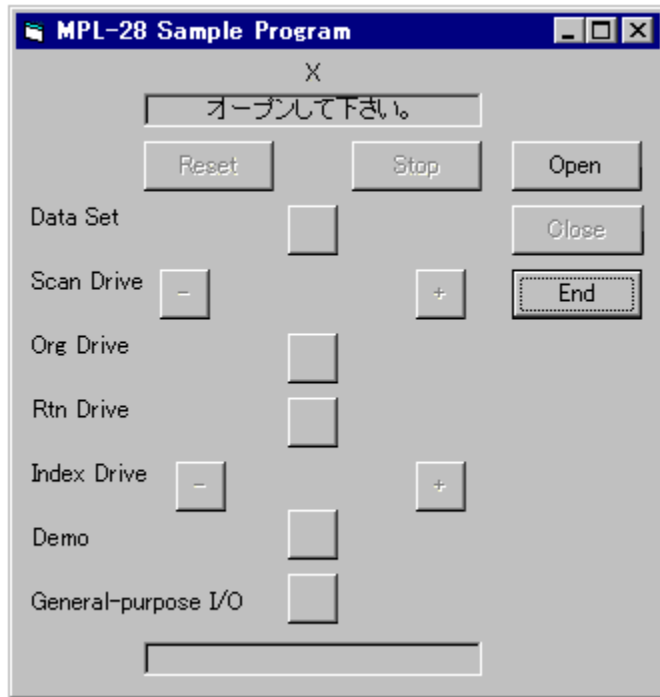
## 7-2. ご使用になる前に

環境設定ツールで AL 通信ボーレート、リトライ回数を設定して下さい。  
パソコン、CB-23/USB、C-772(SLAVE ADDRESS = H'01)、CB-08(SLAVE ADDRESS = H'02)を接続して下さい。

### 7-3. 仕様

サンプルプログラムには、Visual C++ 6.0、C++ Builder 5.0、Visual Basic .NET 2002、Visual Basic 6.0 で作成したものを用意してあります。これらは、同じ仕様で作られています。

サンプルプログラムを参照する場合には、それぞれの言語の開発環境からプロジェクトを開いて下さい。



|                         |   |
|-------------------------|---|
| Open ボタン                | デバイス(C-772 X 軸)をオープンします。  |
| Close ボタン               | デバイス(C-772 X 軸)をクローズします。  |
| End ボタン                 | サンプルプログラムを終了します。  |
| Reset ボタン               | ADDRESS COUNTER を 0 に PRESET します。   |
| Stop ボタン                | DRIVE を即時停止します。   |
| Data Set ボタン            | 次の設定にします。<br>RATE TYPE : L1-TYPE<br>URATE : 10ms/1000Hz LSPD : 1000Hz<br>DRATE : 10ms/1000Hz HSPD : 5000Hz  |
| Scan Drive +ボタン         | +(CW)方向へ SCAN DRIVE します。  |
| Scan Drive -ボタン         | -(CCW)方向へ SCAN DRIVE します。   |
| Org Drive ボタン           | 機械原点検出形式 ORG-3 で ORIGIN DRIVE を行います。  |
| Rtn Drive ボタン           | 絶対 ADDRESS 0 へ移動する ABSOLUTE INDEX DRIVE を行います。  |
| Index Drive +ボタン        | +(CW)方向へ 3000 パルス移動する INCREMENTAL INDEX DRIVE を行います。  |
| Index Drive -ボタン        | -(CCW)方向へ 3000 パルス移動する INCREMENTAL INDEX DRIVE を行います。   |
| Demo ボタン                | 次の動作を連続して行います。<br>機械原点の検出 (ORIGIN DRIVE)<br>電気原点の設定 (ADDRESS COUNTER を 0 に PRESET)<br>+(CW)方向へ 4000 パルス移動を 4 回繰り返す (INCREMENTAL INDEX DRIVE)<br>絶対 ADDRESS 30000 へ移動 (ABSOLUTE INDEX DRIVE)<br>電気原点へ移動 (ABSOLUTE INDEX DRIVE)   |
| General-Purpose I/O ボタン | 次の動作を連続して行います。<br>I/O PORT OPEN (CB-08)<br>IN10 - IN12 が HIGH になるまで待つ<br>OUT10 - OUT12 を HIGH にする<br>+(CW)方向へ 1000 パルス移動 (INCREMENTAL INDEX DRIVE)<br>OUT10 を LOW にする<br>IN11 が LOW になるまで待つ<br>+(CW)方向へ 2000 パルス移動 (INCREMENTAL INDEX DRIVE)<br>OUT11 を LOW にする<br>IN12 が LOW になるまで待つ<br>+(CW)方向へ 3000 パルス移動 (INCREMENTAL INDEX DRIVE)<br>OUT12 を LOW にする<br>I/O PORT CLOSE (CB-08) |

## 8.    トラブルシューティング

作成したアプリケーションプログラムが正常に動作しない場合、次のことを行って下さい。

(1) I/F ユニットの認識

スレーブ情報確認プログラムを起動して下さい。

スレーブ情報確認プログラムは、起動時に I/F ユニットの認識を確認しています。

(2) スレーブの認識

スレーブ情報確認プログラムは、実際に USB 通信、AL 通信を行い、各スレーブアドレスに接続されているスレーブを検出し、検出結果を表示しています。

| メッセージ           | スレーブの検出結果                          |
|-----------------|------------------------------------|
| Unconnection    | スレーブが接続されていないことを示しています。            |
| C-770AL         | C-770AL が接続されていることを示しています。         |
| CB-08           | CB-08 が接続されていることを示しています。           |
| CDB-5420-AL770  | CDB-5420-AL770 が接続されていることを示しています。  |
| CAD-5410-AL770  | CAD-5410-AL770 が接続されていることを示しています。  |
| C-771           | C-771 が接続されていることを示しています。           |
| CD-773/ADB5331A | CD-773/ADB5331A が接続されていることを示しています。 |
| C-772           | C-772 が接続されていることを示しています。           |
| CB-34           | CB-34 が接続されていることを示しています。           |

(3) RESULT 構造体の確認

各関数は、アプリケーションプログラムによって与えられた引数の内容をチェックし、エラーがある場合は、FALSE(0)を返し、正常である場合は TRUE(1)を返します。

関数が正常に動作していないと思われるステップの後にブレークポイントを設定し、関数が返した値が TRUE(1)であることを確認して下さい。

TRUE(1)でない場合は、エラー原因を特定する為に RESULT 構造体の内容を参照して下さい。

## 本版で改訂された主な箇所

| 箇 所 | 内 容 |
|-----|-----|
| なし  |     |



---

## ■ 製品保証

### 保証期間と保証範囲について

- 納入品の保証期間は、納入後 1 ヶ年と致します。
- 上記保証期間中に当社の責により故障を生じた場合は、その修理を当社の責任において行います。  
(日本国内のみ)  
ただし、次に該当する場合は、この保証対象範囲から除外させていただきます。
  - (1) お客様の不適切な取り扱い、ならびに使用による場合。
  - (2) 故障の原因が、当製品以外からの事由による場合。
  - (3) お客様の改造、修理による場合。
  - (4) 製品出荷当時の科学・技術水準では予見が不可能だった事由による場合。
  - (5) その他、天災、災害等、当社の責にない場合。

(注1) ここでいう保証は、納入品単体の保証を意味するもので、納入品の故障により誘発される損害はご容赦頂きます。

(注2) 当社において修理済みの製品に関しましては、保証外とさせていただきます。

---

## 技術相談のお問い合わせ

TEL. (042) 664-5382 FAX. (042) 666-5664  
E-mail [s-support@melec-inc.com](mailto:s-support@melec-inc.com)

---

## 販売に関するお問い合わせ

TEL. (042) 664-5384 FAX. (042) 666-2031

株式会社 **メレック** 制御機器営業部  
〒193-0834 東京都八王子市東浅川町516-10

URL:<http://www.melec-inc.com>